

	INSTITUCION EDUCATIVA LA PAZ	Código: GPP-FR-20
	GUÍA DE AUTOAPRENDIZAJE: PLAN DE MEJORAMIENTO DE PERIODO	Versión: 01
		Página 1 de 2

Área o asignatura	Docente	Estudiante	Grado	Fecha de entrega	Periodo
TECNOLOGIA E INFORMATICA	ELIZABETH HENAO VALENCIA		SEPTIMO	DURANTE LA CLASE DE LA SEMANA .9	PRIMERO

<p>¿Qué es un refuerzo?</p> <p>Es una actividad que desarrolla el estudiante adicional y de manera complementaria para alcanzar una o varias competencias evaluadas con desempeño bajo.</p> <p>Actividades de autoaprendizaje: Observación de videos, lecturas, documentos, talleres, consultas consignadas en la plataforma Moodle *Los cuadernos desatrasados no constituyen evidencia de aprendizaje</p>	<p>Estrategias de aprendizaje</p> <p>Realizar actividades de autoaprendizaje sobre los siguientes temas</p> <p>Delitos informáticos Estructuras pasado y presente Definición del concepto de estructura Clasificación según sus características Normas de la sala de sistemas Ciberbullyin y netiqueta</p>
---	---

Competencia	Actividades	Entregables	Evaluación
<p>Funcionamiento y Conceptos de las TIC: <i>Potenciar la habilidad para apropiarse y utilizar dispositivos tecnológicos (celulares, tablets, portátiles, etc.).</i></p> <p>Investigación y Manejo de Información: <i>Fomentar el proceso de análisis y síntesis de información, así como la crítica y evaluación de la veracidad de la información encontrada</i></p> <p>Comunicación y Colaboración: <i>Identificar diferentes estrategias de comunicación empleando las TIC</i></p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Empleando la aplicación de CANVA u otra aplicación realiza un afiche de campaña en contra del Ciberbullyin o netiqueta 2. Crea una historieta de seis escenas sobre la importancia de las normas de la sala de sistemas 3. Diseña un infograma sobre los tipos de estructuras 	<p>Se puede entregar en forma física (impresa) en la fecha acordada</p>	<p>El estudiante debe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Entregar oportunamente, bien marcado con el nombre completo y grupo • Excelente presentación • Sustentación del trabajo en clase



Ciudadanía Digital:

Demostrar un adecuado comportamiento en la web atendiendo a los riesgos y oportunidades que en ella hay para fomentar el liderazgo y responsabilidad social

Creatividad e Innovación:

Potenciar la expresión del pensamiento creativo a través del uso de los diferentes recursos tecnológicos e informáticos

Pensamiento Crítico, Solución de Problemas y Toma de Decisiones:

Resuelvo problemas utilizando conocimientos tecnológicos y teniendo en cuenta algunas restricciones y condiciones de uso.

Reconozco las causas y los efectos sociales, económicos y culturales de los desarrollos tecnológicos.

4. Consulta en la web, noticiero o período tres noticias sobre **desastres ambientales** en nuestro país, y completa la siguiente tabla

Título de la noticia	
Fecha	
Autor	
Resumen	
Conclusión	
Palabras claves	